GRILLE PRATIQUE · 28 POINTS

# ERP de scolarité

## 28 vérifications avant le déploiement

Décisions métiers, données, interfaces, recette et conduite du changement : une grille à utiliser en équipe avant la mise en service.



### Trois réflexes pour les équipes

- **DÉCIDER**
  Nommer les arbitrages métiers et SI.
- **VÉRIFIER**
  Contrôler données, flux et règles.
- **PRÉPARER**
  Organiser la recette et l'adoption.

### Mode d'emploi

Cochez ce qui est réellement validé, pas simplement « prévu ». Pour chaque point ouvert, notez un responsable, l'impact et une échéance. Utilisez les deux pages suivantes en réunion de cadrage ou de recette.

Découvrir l'AMOA ERP de scolarité de Seira

14 VÉRIFICATIONS

# Gouvernance, règles et données

Une bonne configuration ne compense pas une décision restée implicite.

## 01 · Gouvernance et processus

- [ ] Le périmètre de la mise en service est arrêté et connu de toutes les équipes.
- [ ] Chaque processus possède un responsable métier et un interlocuteur DSI.
- [ ] Les décisions non tranchées sont consignées avec une date d'arbitrage.
- [ ] Les règles d'inscription et de progression sont documentées et validées.
- [ ] Les cas particuliers (dérogations, redoublements, mobilités) sont décrits.
- [ ] Les dépendances au calendrier pédagogique sont explicitées.
- [ ] Les critères de réussite sont partagés entre métiers, SI et direction.

## 02 · Données et interfaces

- [ ] Les sources de vérité des données étudiants et formations sont identifiées.
- [ ] Les propriétaires des référentiels et des nomenclatures sont nommés.
- [ ] Les champs obligatoires et les contrôles de qualité sont définis.
- [ ] Les correspondances entre anciens et nouveaux systèmes sont vérifiées.
- [ ] Les doublons, valeurs manquantes et historiques sont traités en amont.
- [ ] Chaque interface dispose d'un contrat de données et de règles d'erreur.
- [ ] Les reprises et imports sont traçables, testables et reproductibles.

14 VÉRIFICATIONS

# Recette, ouverture et appropriation

Ce qui n'a pas été testé et transmis reste un risque de production.

## 03 · Recette et décision de mise en service

- [ ] L'environnement de recette représente les principales règles de production.
- [ ] Les jeux de données couvrent plusieurs profils et années de formation.
- [ ] Les scénarios de bout en bout sont testés, des inscriptions aux documents.
- [ ] Les droits d'accès et les habilitations sont vérifiés par profil.
- [ ] Les cas limites, anomalies et rejets d'interfaces sont explicitement testés.
- [ ] Les anomalies ont un niveau de gravité, un responsable et une échéance.
- [ ] Les corrections font l'objet de tests de non-régression.
- [ ] Les critères de décision « go / no-go » sont écrits et approuvés.

## 04 · Formation et exploitation

- [ ] Les modes opératoires sont accessibles dans le contexte de travail.
- [ ] Les utilisateurs clés ont participé aux tests et aux arbitrages.
- [ ] Les formations portent sur des situations métier réalistes.
- [ ] Le support au démarrage est organisé, avec circuit d'escalade.
- [ ] Le plan de bascule et les solutions de repli sont documentés.
- [ ] Un bilan des incidents et irritants est prévu après l'ouverture.

Besoin d'un regard indépendant ?

Seira accompagne le cadrage, la recette et l'adoption des ERP de scolarité.